



Presidenza del Consiglio dei Ministri
DIPARTIMENTO PER LE POLITICHE GIOVANILI E IL SERVIZIO CIVILE UNIVERSALE
Iniziativa cofinanziata dalla Presidenza del Consiglio dei Ministri -
Dipartimento per le Politiche Giovanili e il Servizio Civile Universale



COMUNE DI
BAGNO A RIPOLI



AVVISO PUBBLICO PER LA CANDIDATURA DI GIOVANI DAI 16 AI 30 ANNI INTERESSATI A PARTECIPARE AL PERCORSO DI COPROGETTAZIONE CULTURALE



PREMESSA

Il Comune di Bagno a Ripoli promuove iniziative e progetti per coinvolgere i cittadini più giovani nei processi di partecipazione attiva alla vita della Comunità, favorendone il **protagonismo**, la libera espressione e la valorizzazione di capacità, creatività e impegno.



L'Amministrazione ha individuato come fulcro di queste nuove politiche giovanile gli spazi della **'Carrozza n. 10'**, un importante intervento di rigenerazione urbana che ha portato alla realizzazione di nuovi servizi culturali e ricreativi all'interno di un vagone merci riconvertito a bistrot, sede espositiva e di eventi, attiguo al Teatro comunale di Antella.

Con l'obiettivo di potenziare le funzioni della 'Carrozza n. 10' quale attrattore socio culturale e di incentivare lo sviluppo di interventi, eventi e progetti artistici e culturali a **trazione giovanile** mediante processi partecipativi e di co-progettazione che diano voce e strumenti agli under 35, il Comune ha partecipato al Bando 'Fermenti in Comune', indetto da Anci e dalla Presidenza del Consiglio - Dipartimento Politiche Giovanili, ottenendo un finanziamento complessivo di 18.200 euro.

Al fine di garantire la più ampia partecipazione al ricordato progetto, il Comune indice l'avviso pubblico **'VAGONE CREATIVO'**, con le modalità, tempistiche e obiettivi di seguito descritti.

ARTICOLO 1. OBIETTIVI

L'avviso ha le seguenti finalità:

1. coinvolgere giovani dai 16 ai 35 anni nella realizzazione del progetto 'Vagone Creativo', come meglio espresso all' ART. 4 del presente bando;
2. incentivare il protagonismo giovanile mediante la partecipazione diretta alla progettazione di programmi ed eventi artistici e culturali, e l'ideazione di servizi e prodotti erogati 'da giovani per i giovani';
3. incoraggiare il recupero della dimensione arricchente e costruttiva delle relazioni interpersonali e il superamento del disagio generato dal distanziamento fisico imposto dal covid 19,



ARTICOLO 2. REQUISITI DI PARTECIPAZIONE

Il presente avviso è aperto a giovani dai 16 ai 35 anni di età, interessati a collaborare alla realizzazione di interventi culturali ed artistici.

Nel caso di un numero elevato di candidature (oltre 30), sarà data priorità alle richieste pervenute da giovani residenti nel comune di Bagno a Ripoli.

ARTICOLO 3. PRESENTAZIONE DELLE CANDIDATURE

Le candidature devono essere presentate, dal **01/12/2021 al 31/12/2021**, inviando il formulario rimesso come allegato A, all'indirizzo di posta elettronica gabriele.danesi@comune.bagno-a-ripoli.fi.it con nell'oggetto: CANDIDATURA VAGONE CREATIVO



ARTICOLO 4. TEMPI E MODALITA' DI REALIZZAZIONE 'VAGONE CREATIVO'.

'Vagone creativo' prevede un percorso di co - progettazione culturale basata su modelli partecipativi e di pratiche collaborative, con inizio nel mese di gennaio 2022 e conclusione nel settembre dello stesso anno. Tutte le attività sotto descritte saranno finanziate con le risorse di cui in premessa. I partecipanti saranno quindi coinvolti nelle seguenti fasi ed azioni, curate da esperti del settore e rese più piacevoli da momenti conviviali (aperitivi, pic nic ecc):

QUANDO: gennaio 2022

QUANTO: 1 incontro di 4 ore

COSA: Open Mind Technology (OMT): una giornata di lavoro durante la quale i giovani partecipanti collaboreranno nell'individuare i macroambiti su cui sviluppare il loro lavoro e le future attività di 'Vagone creativo'. La giornata alternerà momenti di plenaria a momenti di discussione per piccoli gruppi e si concluderà con la redazione di un report istantaneo, e da una votazione finale dei 4 temi + 1 che costituiranno l'asset delle future funzioni e servizi di 'Vagone creativo'.



QUANDO: febbraio 2022

QUANTO: 4 incontri di 2 ore ciascuno

COSA: TED talks: incontri con relatori esperti che offriranno ai giovani una prospettiva di alto profilo sui temi prescelti, con il confronto diretto fra i partecipanti. Obiettivo è apprendere quali strumenti, strategie, oneri, rischi di insuccesso, esempi di *best practice* insistono sul determinato ambito di discussione.

QUANDO: marzo 2022

QUANTO: 1 incontro di 4 ore

COSA: Tavoli di lavoro tematici, durante i quali i giovani partecipanti saranno divisi in gruppi per definire le modalità di gestione delle attività e servizi, nonché per la redazione di linee guida per un corretto e armonico funzionamento di 'Vagone creativo'.



QUANDO: marzo/aprile 2022

QUANTO: 2 incontri di 2 ore e laboratori di autocostruzione

COSA: Colab, progettazione degli allestimenti/arredi più funzionali ai servizi e attività del 'Vagone creativo', con particolare riferimento allo spazio aperto attiguo alla 'Carrozza n. 10'. Sulla base degli indirizzi emersi dai laboratori di co-progettazione, i partecipanti si cimenteranno nella scelta/acquisto ma anche nell'autoproduzione di arredi e allestimenti con la supervisione di designer esperti.



QUANDO: maggio - settembre 2022

QUANTO: a secondo del tipo di programma di eventi elaborato

COSA: Start up, come conclusione del percorso i giovani partecipanti collaboreranno con l'associazione Archetipo all'elaborazione del programma di attività che costituirà il **calendario di eventi di 'Vagone creativo'**, in base e quale esito finale delle scelte dei partecipanti: mostre d'arte, laboratori, concerti, performance, incontri, ecc.



ARTICOLO 5 PUBBLICAZIONE

Il presente Avviso è pubblicato sul sito internet del Comune di Bagno a Ripoli (<http://www.comune.bagno-a-ripoli.fi.it/>). Ulteriori informazioni possono essere acquisite presso: Comune di Bagno a Ripoli Ufficio Innovazione - Dott. Gabriele Danesi: cell. 3204317644 e. mail: gabriele.danesi@comune.bagno-a-ripoli.fi.it

ARTICOLO 6 INFORMATIVA SUL TRATTAMENTO DEI DATI PERSONALI

Ai sensi del Regolamento UE 679/2016 in materia di protezione dei dati personali, del D. Lgs.vo n.196/03 come modificato dal D. Lgs.vo n.101/18, relativamente al presente procedimento, si informa che l'Amministrazione Comunale potrà trattare i dati personali sia in formato cartaceo che elettronico, per finalità pubblica, di natura precontrattuale e contrattuale e per i connessi eventuali obblighi di legge. Il trattamento dei dati avverrà ad opera di soggetti impegnati alla riservatezza, con logiche correlate alle finalità e comunque in modo da garantire la sicurezza e la protezione dei dati. In qualsiasi momento è possibile esercitare i diritti di cui al Regolamento UE 679/2016. Il Titolare del trattamento è il Comune di Bagno a Ripoli, contattabile tramite mail all'indirizzo privacy@comune.bagno-a-ripoli.fi.it. Per maggiori informazioni circa il trattamento dei dati personali il contraente potrà visitare il sito all'indirizzo <https://www.comune.bagno-a-ripoli.fi.it/rete-civica/privacy>

IL DIRIGENTE AREA 5
Arch. Antonino Gandolfo